

Monnaie Locale	Relevé d'Action et de décision Du 02/09/20
Présents	Anthony Tharreau, Yannick Paquereau, Céline Vromandt, Antoine Jeanneret, Benjamin Mème Lafond Excusés : Monique Pasquier
Animateur médiateur	?
Gardien du temps	?
2 Secrétaires / Emetteur :	Céline

Légende :

Orange A completer mettre à jour

Rouge : Action à faire

Vert : Décision/arbitrage rendu

Bleu : Décision ou précision

Ordre du Jour	QUOI Action /Commentaires/ Livrable /Décision	QUI	QUAND
Réunion à l'Echappée			
<i>Point à aborder</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Flyer à valider pour le 23/09 - Affiche à mettre en place - Organisation de la réunion - Déroulement - Communication 		
<i>Rencontre avec les forces vives pour entrer dans l'opérationnel</i>	<p>Communication Yannick - Benjamin - Antoine</p> <p>Déroulement de la réunion Céline - Anthony</p> <p>20h</p> <p>Obj :</p> <ul style="list-style-type: none"> - On en est où ? Avancée du projet - Rencontre avec les pros <p>Power point</p> <ul style="list-style-type: none"> - Début de la phase opérationnelle / Besoin de renforcer l'équipe pour que les commissions s'activent - Inscription aux commissions - Idées / contributions / - Trouver un nom pour la MLCC - A vos propositions ! Brainstorming et vote pour le nom de la monnaie ! (Gommettes) <p>Petits groupes de travail à constituer / Questions à soulever :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Comment on mobilise les commerçants locaux ? - Comment les élus peuvent contribuer au développement du projet ? - Comment on mobilise les acteurs locaux pour le développement du projet MLCC en Mauges ? - Quels outils à mettre en place pour obtenir ? - Quelle communication ? <p>Dead line envoi de la communication pour la soirée du 23 Septembre : Vendredi 4 Septembre</p>	<p>Anthony Antoine J Céline Céline Antoine J Céline Antoine J Céline</p>	
Prochaine réunion le 2 Septembre - 20h15 à l'Echappée Verte			
Projet d'Ordre du jour			

Préparation de la réunion du 23/09

**Important : préciser en début de réunion “qui fait quoi” en terme d’animation
(préparation, temps, animation, recadrage...)**