

REST

âge : 10+
 nombre : 2-5
 durée : 10min
 matériel : 52 cartes
 version : 1.0 (vanilla)

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

Installation:

Chaque joueur pioche 5 cartes et place devant lui depuis la pioche une carte face visible, c'est sa position. Il recommence si il révèle une tête ou une position déjà occupée par un adversaire. Cette pile de cartes est appelée **Bûcher (PYRE)**.

Effectuez ensuite en boucle la phase 1-MOVE. Si des joueurs se croisent, effectuez la phase 2-BATTLE et l'un d'eux subira une blessure. Quand un joueur a 2 blessures, il perd la partie. Quand un joueur est le dernier en vie, il gagne la partie.

1-MOVE

Chaque tour, chaque joueur place une carte face cachée sur son bûcher (ou visible et inclinée en mode coopératif). Révélez ces cartes, un joueur qui a joué une tête ne change pas de position. Ceux qui se croisent s'affrontent, leur élan (**MOMENTUM**) est égal à la différence entre l'ancienne et la nouvelle position. Ceux qui ne croisent pas d'adversaires restaurent leur KI :

élan de 2 cases ou moins : +2 Cartes

élan de 3 cases ou plus : +1 Carte

Furtif

Si votre nouvelle position a la même couleur (♠♣♥♦) que votre dernière position, vous pouvez esquiver les combats dont vous avez plus d'élan. Regardez alors les cartes piochées ce tour-ci par ces joueurs.

2-BATTLE

Le joueur avec le plus d'élan démarre en posant une carte ou plusieurs de valeur identique. Si les deux joueurs ont le même élan, c'est un combat éclair (quick fight), le plus rapide démarre. L'adversaire doit ensuite répondre avec le même nombre de cartes de valeur supérieure ou égale. (brawl : les autres joueurs à moins d'une case participent au combat)

BLESSURES : Si un joueur ne peut pas répondre, ajoutez-lui une blessure, mélangez son bûcher et les cartes du combat sous le paquet. Les combattants complètent leurs mains jusqu'à avoir un nombre de cartes égal à 5 + le nombre de blessures. (allez voir latoucheludique.fr pour un mode expert)

Puissant

10

9

8

7

6

5

4

3

2

as

V

D

R

faible

Bloquer

Si vous ne pouvez pas répondre lors d'un combat, vous pouvez vous défausser d'un roi pour parrer le coup. Rejouez alors le nombre de cartes de votre choix. Si vous ne pouvez pas rejouer, vous perdez le combat.