

## Pédagogie du détour, jouer pour développer des compétences

### Le langage et l'expression :

Mixmo (jeu de lettres type mot croisé)

Comment j'ai adopté un gnou (jeu à histoire + contrainte de déroulé)



Story cubes (jeu à histoire d'après image. Petit et très pratique !)



Concentration et motricité fine :

Anti-virus jeu de concentration avec déplacement. Niveau graduel



Ring up (jeu de concentration, de logique et de motricité fine)



## Coopérer

Sauve moutons (jeu coopératif. Intéressant également pour travailler les repères spatiaux (haut/bas/gauche/droite...))



Concept kids (jeux de coopération, peut aussi se jouer en équipe)



## Jeux culture générale et lien avec matières scolaires

Brainbox (plein de types disponibles)



Questions/réponses (petit jeu de plateau avec différents niveaux de questions selon l'âge des joueurs)



Opération Amon-Rê

(pour faire des opérations en s'amusant !)



Timeline (jeu de repère historiques)

